



AUTOMATION

Nowości w wersji 12

1/07-2010 © Kopiowanie tego podręcznika bez zgody firmy PCISCHEMATIC jest zabronione.

ul. Kamieńskiego 201-219 p.21

51-126 Wrocław

Polska

T: +48 71 352 85 71

www.pcschematic.com.pl

info@pcschematic.com.pl



PC|SCHEMATIC A/S Bygaden 7 4040 Jyllinge Denmark

T: +45 4678 8244 www.pcschematic.com info@pcschematic.com

PC|SCHEMATIC

SPIS TREŚCI

Program pracuje z Unicode	4
Ustawienia programu dla konwersji do Unicode	4
Otwarcie istniejącego projektu w Automation 12	5
Ładowanie „starych” symboli	5
Ustaw poprawną stronę kodową	5
Nowe funkcje dla projektów instalacji	6
Kreator szaf	6
Krok-po-kroku: Jak użyć Kreatora szaf	6
Krok-po-kroku: Jak rozbudować bazę Kreatora szaf	7
Twoje własne aparaty dla Kreatora szaf	7
Nowe formatki rysunkowe	8
Schematy jednokreskowe	8
„Magnetyczne” symbole montażowe	8
Siatka i przyciąganie dostosowane do skali	8
Rysowanie połączeń na rysunkach instalacji	8
Kable i linie połączeń w menu podręcznym	8
Wysokość umieszczenia symbolu w menu podręcznym	9
Nowy przycisk dla linii przewodzących	9
Rewizje i notatki dla stron	10
Drukowanie notatek stron	10
„Stare” metody kontroli rewizji lub wersji	10
Eksport do PDF	12
Konwersja do PDF z pliku komend	12
Funkcje dla złączy	14
Grupowanie złączy	14
Wymuś rysowanie kropek	15
Integracja z CLIP PROJECT	16
Integracja z M-PRINT PRO	17
Złączki, kable i odsyłacze plc z / bez nazw ścieżek prądowych	17
Automatyczne generowanie schematów jednokreskowych	18
Nowe pola w ustawieniach bazy danych	20
Ustawienia dla Kreatora szaf	20
Ustawienia dla generatora schematów jednokreskowych	21
Rysunki standardowe w bazie danych	21
Ustawienia dla rysunków standardowych oraz zdjęć aparatów	22
Narzędzia	23
Log błędów	23
Modyfikacja symboli	23
Automatyzacja OLE	23
Konwersja starych projektów do Unicode	23
Zmiany i rozszerzenia dla funkcji zestawień	24
Import danych projektu z formatu XML	24
Importowanie zestawienia części w formacie XML	24
Tworzenie zestawienia składników ze schematu	24

Rozszerzone funkcje dla zestawień wyboru	24
Pola danych	25
Pole danych Nr artykułu	25
Ilość i kable	25
Pola bazy danych w zestawieniach złączek, kabli i PLC	25
Prefiks dla pól danych	25
Zestawienia połączeń	25
Inne zmiany	26
Nowe ikony programu	26
Format zestawień	26
Ustawienia systemowe	26
Znajdź / Zamień	26
Wyszukiwanie projektów	26
Kontrola projektu	26
Tłumacz	26
Funkcja wstaw w oknie rysunków standardowych	26
Zmiany w funkcji strony	26
Formatowanie tekstu	26
Program może być teraz uruchamiany z parametrami	27
Mostki (zworki) w menu podręcznym	27
Wymiarowanie	27
Dokładne przyciąganie i przesuwanie za pomocą strzałek	27
Zmieniony skrót klawiszowy	27
Ikony	27
Kopiuj (identyczne)	27
Zmiana ilości dla kabla	27
Podświetlenie punktów połączeń (zacisków)	28
Wstawianie znaków specjalnych	28
Projekty z DOS	28
Nowe foldery	28
Menu podręczne	29
Zmiana wariantu	29
Zmiany w oknach dialogowych	29

PROGRAM PRACUJE Z UNICODE

Projekty w Automation mogą teraz zawierać równocześnie wiele narodowych zestawów znaków. Było to postulatem wielu klientów od długiego czasu, a implementacja Unicode w programie była powodem dłuższych niż zwykle prac projektowych nad nową wersją.

Krótkie wyjaśnienie: do teraz ustawienia językowe komputera i programów były mniej lub bardziej stałe. W Danii, Niemczech, Wielkiej Brytanii i innych krajach komputery używały zestawu znaków WESTERN EUROPE/LATIN 1. Ten zestaw znaków zawierał znaki i litery z tych alfabetów, np. Æ, Ø, Å, Ä, Ö czy Ü. W Polsce używany był zestaw znaków EASTERN EUROPE/LATIN 2. Analogicznie było dla innych krajów, np. Chin czy Rosji.

Wcześniej można było pracować tylko z jednym regionalnym zestawem znaków w tym samym czasie. Mogłeś „oszukać” program, żeby pracował z innym zestawem znaków (np. Rosyjskim) zmieniając ustawienia programów - w Automation w **Ustawienia|System**. W ten sposób możliwa była praca na polskim systemie Windows z projektami zawierającymi np. rosyjski zestaw znaków.

Unicode natomiast zawiera (prawie) wszystkie znaki, ponad 100 000 - każdy z nich ma własne znaczenie i kod. UNI CODE = jeden kod.

Jeżeli masz program, który pracuje z Unicode, pokaże ci on znaki/litery z każdego alfabetu w tym samym pliku (dokumencie, projekcie). Z programem Automation oznacza to, że mając plik projektu, który ma być używany w Rosji, możesz w nim użyć również tekstów po polsku, Angielsku czy w innym dowolnym języku bez konieczności tłumaczenia, konwertowania czy chowania bądź usuwania żadnego z tych tekstów. Po prostu każda litera ma swój unikalny kod. Pamiętać tylko należy, że font użyty do pisania musi zawierać wszystkie te znaki narodowe, co nie dotyczy wszystkich fontów w Windows.

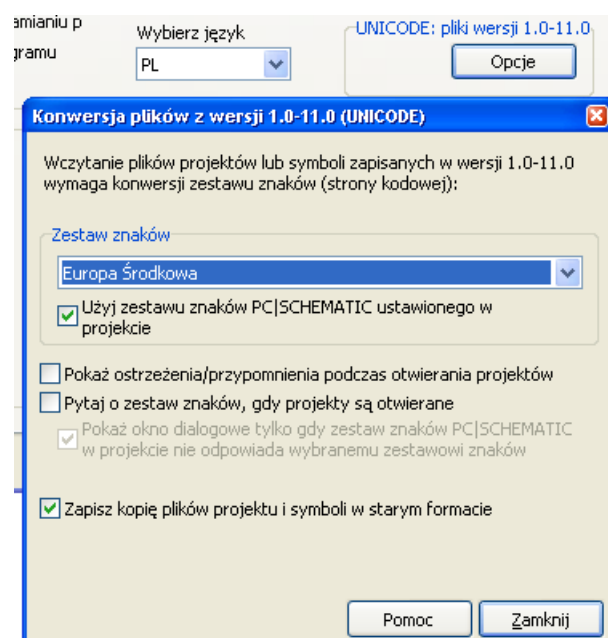
Font PC|SCHEMATIC zawiera znaki dla Europy wschodniej i zachodniej oraz dla Rosji.

USTAWIENIA PROGRAMU DLA KONWERSJI DO UNICODE

Podstawowe ustawienia dla konwersji do formatu Unicode znajdują się w **Ustawienia|System**.

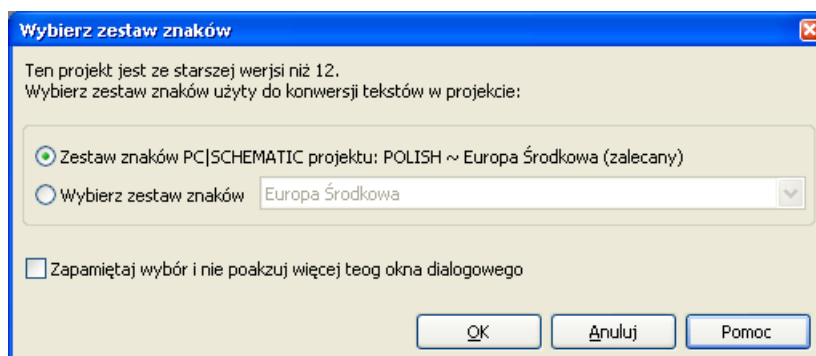
Program musi przekonwertować wszystkie stare pliki do nowego formatu - konwertowany jest stary zestaw znaków do formatu Unicode. Program będzie próbował wykryć właściwy zestaw znaków - zobacz przykład na następnej stronie.

Font PC|SCHEMATIC nie jest fontem Windows i dlatego ma ograniczone możliwości w porównaniu z fontami Windows. Jest on jednak zgodny z normami i wymogami dotyczącymi tekstów w dokumentacji technicznej i będzie on podstawowym fontem w większości projektów. Będzie on również konwertowany do formatu Unicode we wszystkich istniejących projektach, z którymi będziesz kontynuował pracę. Nowe projekty są zapisywane w tym formacie automatycznie.

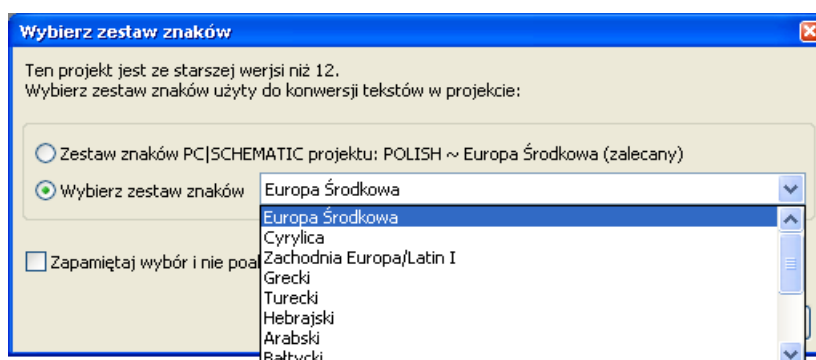


OTWARCIE ISTNIEJĄCEGO PROJEKTU W AUTOMATION 12

Gdy otworzysz stary projekt, utworzony w wersji 11 lub starszej, pojawi się takie okno dialogowe. Możesz zaznaczyć opcję, żeby okno dialogowe nie było więcej pokazywane.



Jeżeli chcesz ustawić inny zestaw znaków, kliknij na Wybierz zestaw znaków i wybierz odpowiedni zestaw z listy:



ŁADOWANIE „STARYCH” SYMBOLI

Konwersja starych symboli funkcjonuje tak samo jak opisano powyżej, jednak nie będzie pokazywane żadne okno dialogowe podczas ładowania symboli. Niemniej jednak ważne jest, żeby mieć poprawne ustawienia i dlatego zalecamy włączenie opcji automatycznego tworzenia kopii zapasowej (w starej wersji) wczytywanych plików.

USTAW POPRAWNĄ STRONĘ KODOWĄ

Ważne jest, żebyś wybrał i ustawił prawidłową stronę kodowa dla starych plików, gdyż ryzykujesz zapisanie projektu w formacie, który może uczynić pokazywanie lub odzyskanie oryginalnych znaków niemożliwym.

Program może zapisać kopię pliku w starym formacie, jeżeli tego chcesz. Te kopie będą zapisane jako NAZWAPLIKU(ansi).~pr lub NAZWAPLIKU(ansi).~sy. To oznacza, że jeżeli wybrałeś złą stronę kodową dla konwersji, możesz wrócić z powrotem do oryginalnego formatu i spróbować ponownie.

Pamiętaj: jeżeli nie tworzyłeś projektów zawierających „zagraniczne” znaki/alfabety, nie napotkasz żadnych problemów i bezpiecznie dla ciebie będzie ukryć to okno, gdy zobaczysz je za pierwszym razem.

NOWE FUNKCJE DLA PROJEKTÓW INSTALACJI

W tej wersji programu dodano wiele funkcji wspomagających tworzenie projektów instalacji, włączając w to kilka funkcji rysunkowych dla rysunków widoków zabudowy.

KREATOR SZAF

Ten moduł został stworzony do szybkiego i łatwego projektowania małych szaf, głównie dla mieszkań i domków jednorodzinnych. Działa on w następujący sposób: rozpoczynasz wybierając szablon (rodzaj instalacji), a program posortuje elementy tak, żeby pasowały do twojego wyboru. W każdej grupie możesz wybrać producenta oraz wartości prądów roboczych, co zawęzi elementy, z których będziesz mógł wybierać.

Gdy ustawisz wszystko, zobaczysz listę części, zawierającą również ceny z bazy danych. W tym momencie program może już narysować szafę. Mając narysowaną szafę możesz utworzyć rysunek jednokreskowe za pomocą kolejnej nowej funkcji (zobacz opis w „Automatyczne generowanie schematów jednokreskowych” na str. 18).

KROK-PO-KROKU: JAK UŻYĆ KREATORA SZAF

Możesz uruchomić Kreator szaf z menu Narzędzia lub klikając ikonę na pasku narzędziowym.

Projekt KreatorSzafPrzykład.PRO zawiera te same dane, które pokazane są poniżej.

Wybierz „Mały dom”, Wybierz zabezpieczenie główne, wyłącznik różnicowo prądowy oraz wyłączniki nadprądowe 1 i 3 fazowe:



Kreator Szaf, Version 5.00.04

Szablony [Zmiana szablonu wyczyści wybrane wprowadzone dane]

Apartament Mały dom Duży dom Domek letni Wyczyść wszystko

Razem	Użyj	Zab. główne	Producent	Prąd	Opis		
3	<input checked="" type="checkbox"/>	TAK	LEGRAND	40	604839, Wyłącznik nadprądowy C40A 3P 6KA LR		
4	<input type="checkbox"/>	Wyłącznik różnicowoprądowy			HAGER	25	CDA425K, Wyłącznik różnicowoprądowy 4x25A 30mA
4	<input type="checkbox"/>	Grupa(y) 1 faza + N			AEG	16	HD90C16/300 1P+N, Wyłącznik nadprądowy C 16/0,3/1P+N
4	<input type="checkbox"/>	Grupa(y)			HAGER	20	NB520A, Wyłącznik nadprądowy B 10kA 1+N 20A NB520
0	<input type="checkbox"/>	Grupa(y)					
4	<input type="checkbox"/>	Grupa(y) 3 fazy + N			LEGRAND	25	604898, Wyłącznik nadprądowy 3P+N C25 6000A
4	<input type="checkbox"/>	Grupa(y)			LEGRAND	20	604897, Wyłącznik nadprądowy 3P+N C20 6000A

Moduły zajęte [z rezerwowym miejscem]: 23
Moduły w szafie: 36

	Producent	Moduły	Opis	
0	Rezerwa miejsca w %	Wszystko	36	12416, Szafka Europa Estetica IP40, 36 modułów, biała

13 - moduły wolne w szafie Użyj tych danych przy następnym uruchomieniu

Ukryj przestarzałe aparaty

Ok Zamknij

Jeżeli wybrałeś wszystkie żądane elementy, kliknij **OK**.

Program wyświetli teraz listę użytych części:

Wybranie	Licznik	Numer artykułu	Typ	Producent	Opis	Mod
Szafa	1	8000126124163	12416	ABB	Szafka Europa Estetica IP40, 36 modułów, biały 36	
Zab. główne	1	3245066048390	604839	LEGRAND	Wyłącznik nadprądowy C40A 3P 6kA LR	3
Gałąź 1	1	3250611615743	CDA425K	HAGER	Wyłącznik różnicowoprądowy 4x25A 30mA	4
1+N	2	5413656046370	HD90C16/30C	AEG	Wyłącznik nadprądowy C 16/0,3/1P+N	4
	2	3250614625206	NB520A	HAGER	Wyłącznik nadprądowy B 10kA 1+N 20A NB52C	4
3+N	1	3245066048987	604898	LEGRAND	Wyłącznik nadprądowy 3P+N C25 6000A	4
	1	3245066048970	604897	LEGRAND	Wyłącznik nadprądowy 3P+N C20 6000A	4
Gałąź 2						
1+N						
3+N						

Teraz kliknij na **Rysuj szafę**, a następnie na **Koniec**.

Program narysuje teraz szafę z wybranymi przez Ciebie elementami oraz wypełni zestawienia części i składników w projekcie.

Program użyje szablonu PanelBuilderTmp.PRO, który znajduje się w katalogu PCSELCAD\Standard\PanelBuilder.

KROK-PO-KROKU: JAK ROZBUDOWAĆ BAZĘ KREATORA SZAF

Używanie Kreatora szaf wymaga dodatkowych ustawień w bazie danych. Są one opisane w rozdziale „Ustawienia dla Kreatora szaf” na str. 20.

Możesz rozbudować bazę Kreatora szaf o własne elementy. W celu poprawnego działania Kreatora szaf należy wypełnić pola bazy danych, które są przez niego wymagane.

Pola bazy wymagane do pracy Kreatora szaf:

PBCURRENT – zawiera wartość prądu roboczego aparatu w amperach (13, 16, 25 itd.)

PBPHASES – opisuje ilość faz (1, 1+N, 2, 3, 3+N)

PBMODULES – wielkość (szerokość) aparatu w modułach

PBCODE – opisuje typ aparatu (np. FAUTO, FOR, HPFI)

PBSYMBOL – zawiera nazwę symbolu montażowego z widokiem aparatu

Wszystkie pola to pola tekstowe długości 16 znaków.

TWOJE WŁASNE APARATY DLA KREATORA SZAF

Jeżeli chcesz tworzyć własne aparaty dla Kreatora szaf, musisz wiedzieć, że:

- Symbole dla szaf rozdzielczych muszą mieć zaznaczone miejsce, w którym można rozmieszczać aparaty. Ten obszar (obszary) musi być narysowany kolorem NP (niedrukowalnym) i umieszczony na warstwie 255. Dzięki temu aparaty będą mogły być rozmieszczane w szafie automatycznie.

- W bazie znajdują się dodatkowe pola danych dla symboli jednokreskowych oraz pola dla Kreatora szaf. Pola danych zaczynające się od PB zawierają informacje o aparatach dla Kreatora szaf. Zobacz też „Ustawienia dla Kreatora szaf” na str. 20.

Jeżeli chcesz przygotować swój własny szablon, musisz zmienić standardowy szablon o nazwie PanelbuilderTmp.pro. Znajduje się on w katalogu pcselcad\standard\panelbuilder.

NOWE FORMATKI RYSUNKOWE

- Dla kreatora szaf przygotowane zostały nowe formatki rysunkowe w rozmiarach A4 do A0, poziome i pionowe. Nazywają się one PCS[format]PanelBuilder.

SCHEMATY JEDNOKRESKOWE

Jeżeli chcesz tworzyć automatycznie schemat jednokreskowy z projektu rozdzielnic, możesz to zrobić z menu **Narzędzia|Schemat jednokreskowy**. Możesz utworzyć swój własny projekt lub użyć projektu KreatorSzafPrzykład.PRO. Zobacz „Automatyczne generowanie schematów jednokreskowych” na str. 18.

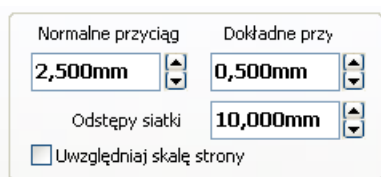
„MAGNETYCZNE” SYMBOLE MONTAŻOWE

Jest to nowa funkcja, która pozwala szybko i łatwo umieszczać aparaturę na szynach DIN w wycięciach rozdzielnic lub po prostu na stronie montażowej. Normalnie trudno jest umieścić symbole jeden obok drugiego, szczególnie jeżeli na stronie masz ustawioną mniejszą skalę (rysunek jest pomniejszony). Teraz można łatwo rozmieścić aparaty używając klawisza <Ctrl> wciśniętego podczas rozmieszczania lub przenoszenia symboli. Aparaty - jeden w jednej operacji - będą umieszczane precyzyjnie jeden obok drugiego.

Jeżeli użyjesz kombinacji klawiszy <Ctrl>+<Shift>, będziesz mógł z łatwością umieścić symbol w lewym lub prawym końcu szyny DIN lub w wycięciu szafy.

Dla symboli **bez wariantów** miejsce dla rozmieszczania innych symboli musi być narysowane kolorem NP (niedrukowalnym) na warstwie 255. Dla symboli **z wariantami** obszar musi być narysowany kolorem NP dla każdego z wariantów. Jeżeli chcesz zobaczyć obszar rozmieszczania (np. szynę DIN) na wydruku, musisz ją narysować również (dodatkowo) w „prawdziwym” kolorze.

SIATKA I PRZYCIĄGANIE DOSTOSOWANE DO SKALI



Normalnie, gdy tworzysz rysunek montażowy, pracujesz ze stałym rozmiarem modułu niezależnie od aktualnej skali dla strony. Teraz możesz dalej tak pracować i dodatkowo siatka oraz przyciąganie będą dostosowywać się do skali rysunku.

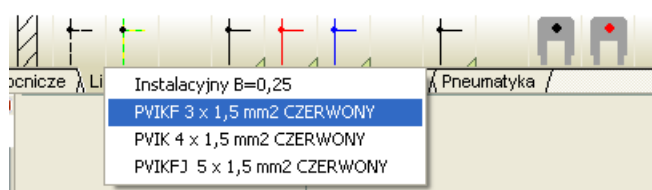
Normalnie przyciąganie dostosowuje się do rozmiaru strony. Teraz możesz dostosować przyciąganie do skali strony. Możesz to włączyć

w **Ustawienia|Ustawienia strony|Uwzględniaj skalę strony**.

RYSOWANIE POŁĄCZEŃ NA RYSUNKACH INSTALACJI

Jeżeli symbole są umieszczane na różnych wysokościach (jak w instalacjach w domach), rysowanie połączeń jest łatwiejsze: program będzie automatycznie zmieniał wysokość, gdy symbole będą łączone.

KABLE I LINIE POŁĄCZEŃ W MENU PODRĘCZNYM



Teraz możesz używać kabli, linii połączeń lub zworki bezpośrednio z menu podręcznego. Oznacza to, że możesz dodać do paska konkretne artykuły z bazy danych. Parametry linii mogą być dodawane

– jak dla symboli – przez kliknięcie prawym przyciskiem myszki na komórce w menu podręcznym i wybranie opcji **Parametry aparatu**.

Pamiętaj, żeby zaznaczyć opcję **Umieść linie z danymi** w **Ustawieniach zestawień**.

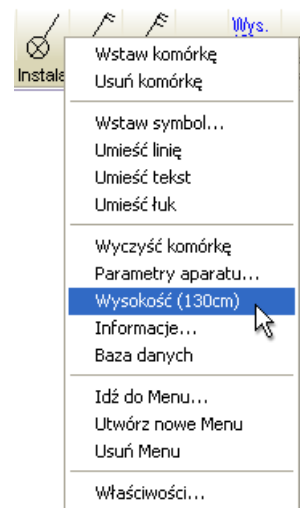
WYSOKOŚĆ UMIESZCZENIA SYMBOLU W MENU PODRĘCZNYM



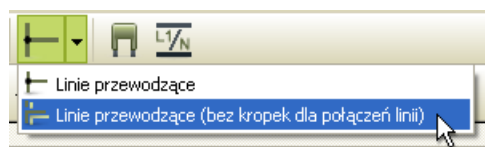
Do symboli wykorzystywanych w planach instalacji możesz teraz w menu podręcznym dodać wysokość, na jakiej symbol ma być umieszczony na planie instalacji. Jeżeli umieszczasz symbole na ustalonych wysokościach, możesz dodać tę wysokość jako właściwość dla symbolu.

Jeżeli umieszczasz ten sam symbol na różnych wysokościach, musisz utworzyć odrębne komórki dla każdego symbolu umieszczanego na danej wysokości.

Wysokość umieszczenia symbolu może być zmieniona.



NOWY PRZYCIŚK DLA LINII PRZEWODZĄCYCH

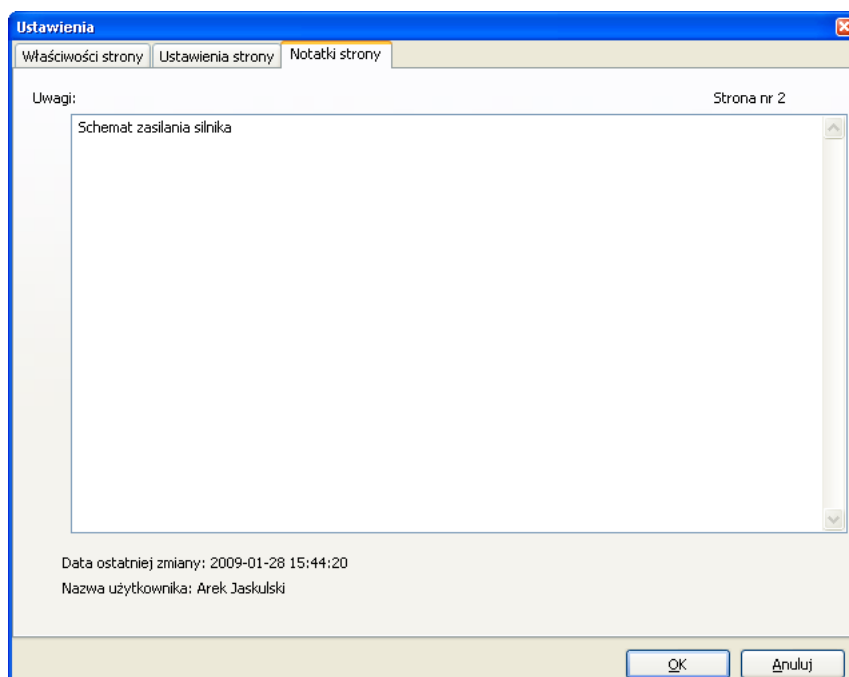


Na stronach montażowych zachodzi czasem potrzeba narysowania kilku linii jedna na drugiej, np. rysując „kable” a nie „linie”. Aby zapobiec wstawianiu kropek w sytuacji, gdy między liniami nie ma połączeń, ale są one umieszczone równolegle (jedna nad drugą), wybierz opcję **Linie przewodzące (bez kropek dla połączeń linii)**.

REWIZJE I NOTATKI DLA STRON

W oknie Ustawień dla strony dodano nową zakładkę o nazwie Notatki strony. W tym miejscu można wpisać różne notatki w postaci wolnego tekstu.

Data ostatniej zmiany notatek wyświetlana jest w dolnej części okna. Data ta może być umieszczana w zestawieniach.



DRUKOWANIE NOTATEK STRON

W szablonach można znaleźć nowy rodzaj zestawienia – opiera się on na spisie treści (PCSA3HLnotatkistron.std):

Lp.	Nr str.	Nazwa	Uwagi
1		Schematy obwodów	
2	1	Schematy obwodów	
3	2	Schemat obwodu zasilania	Schemat zasilania silnika
4	3	Schemat obwodu sterowania	Należy sprawdzić działanie stycznika oraz wyłącznika termicznego. Wyłączenie powinno następować przy otwarciu przyciskami i lampkami na drugiej tablicy
5		Zabudowa	
6	4	Rozmieszczenie urządzeń	Zabudowa z wymiarowaniem

W przykładzie powyżej widać numer strony, nazwę strony oraz notatki.

PAMIĘTAJ, żeby dostosować ustawienia do używanych pól danych, szczególnie dla notatek. Mogą one być po prostu za długie, żeby zmieścić się w zestawieniu. Zastanów się, co zrobić z łamaniem linii w oryginalnym tekście. Możesz na przykład zrobić pola w zestawieniach większe, możesz zignorować znaki łamania linii lub ograniczyć wielkość notatek.

„STARE” METODY KONTROLI REWIZJI LUB WERSJI

Na rynku jest wiele programów zarządzających dokumentami, które potrafią kontrolować kto i kiedy i jak je modyfikował. Te programy to nie PC|SCHEMATIC. Poza tymi metodami dostępne są jeszcze takie możliwości:

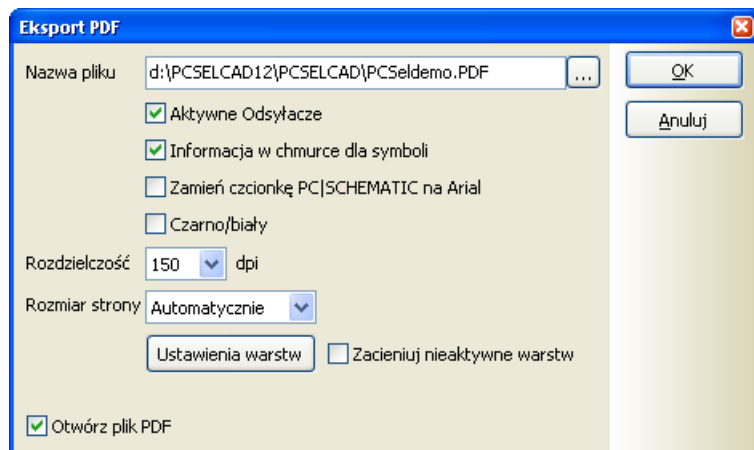
- Sieć komputerowa w firmie może mieć ustawione różne poziomy uprawnień zapisu/odczytu dla różnych profili.
- Możesz rysować „chmurki” – są dostępne od wersji 11. Mogą być np. w różnych kolorach. Na forum PC|SCHEMATIC możesz znaleźć moduł OLE do manipulowania chmurkami.
- Możesz skopiować stronę, nadać jej status IGN (ignorowana) i pozostawić w projekcie. Status IGN oznacza, że wszystkie symbole i aparaty na stronie są ignorowane we wszystkich zestawieniach. Dzięki temu można zachować w projekcie starą wersję projektu lub jego części.

- Formatki rysunkowe mogą pokazywać status dla każdej strony.
- „Stary” sposób oznaczania rewizji w Automation. Możesz nadawać numery rewizji stronom i / lub projektom. Numery rewizji mogą być pokazywane w w formatkach rysunkowych. Ta metoda jest opisana w podręczniku.

EKSPORT DO PDF

Teraz można eksportować projekty do formatu PDF. Wcześniej można było drukować do formatu PDF używając różnych generatorów PDF, np. CutePDF. Różnice oraz ustawienia pokazane są poniżej.

W menu Plik znajduje się nowa pozycja Eksport, gdzie można wybrać opcję jako PDF.



W oknie dialogowym ustawiasz parametry eksportu do PDF. Możesz zaznaczyć opcję otwarcia wygenerowanego pliku PDF, żeby od razu zobaczyć rezultaty.

Gdy wybierzesz opcję eksportu, pojawia się katalog dla plików PDF, który możesz wcześniej określić w **Ustawienia|Foldery**.

Możesz również zapisać PDF wybierając opcję Plik|Zapisz jako, gdzie format PDF będzie dostępny jako format zapisu obok formatu PRO, DXF i DWG.

KONWERSJA DO PDF Z PLIKU KOMEND

Można uruchomić automatyczną konwersję do PDF z pliku komend. Ta funkcja została wcześniej przygotowana dla zapisu w formacie DXF/DWG.

Przykłady poniżej (**zielone linie**) zostały zapisane w plikach komend z rozszerzeniem *.CMD. Program Automation uruchamia się podając nazwę pliku CMD jako parametr (ewentualnie należy podać również ścieżki dostępu):

Np.: C:\PCSELCAD\PCsELcad.exe C:\Ścieżka-do-pliku-CMD \SAVEASPDF.CMD

Poniżej znajduje się kilka przykładów różnych linii komend (zawartość pliku CMD).

FILESAVEAS .PDF C:\PCSELCAD\PROJEKT*.PRO

Wszystkie pliki PRO w folderze C:\PCSELCAD\PROJEKT\ zostaną zapisane jako PDF w tym samym folderze.

FILESAVEAS .PDF C:\PCSELCAD\PROJEKT*.PRO C:\PCSELCAD\PROJEKT\PDFSAVE

Wszystkie pliki PRO w folderze C:\PCSELCAD\PROJEKT\ zostaną zapisane jako PDF w folderze C:\PCSELCAD\PROJEKT\PDFSAVE. Folder C:\PCSELCAD\PROJEKT\PDFSAVE musi wcześniej istnieć.

FILESAVEAS .PDF @C:\PCSELCAD\PROJEKT\ProZest.txt

Wszystkie pliki PRO z listy w pliku C:\PCSELCAD\PROJEKT\ProZest.txt zostaną zapisane jako PDF w katalogach, w których znajdują się odpowiadające im pliki PRO (zobacz ProZest.txt poniżej).

FILESAVEAS .PDF @C:\PCSELCAD\PROJEKT\ProZest.txt C:\PCSELCAD\PROJEKT\PDFSAVE

Wszystkie pliki PRO z listy w pliku C:\PCSELCAD\PROJEKT\ProZest.txt zostaną zapisane jako PDF w folderze C:\PCSELCAD\PROJEKT\PDFSAVE.

Folder C:\PCSELCAD\PROJEKT\PDFSAVE musi wcześniej istnieć.

Przykładowa zawartość pliku Protest.txt:

C:\PCSELCAD\PROJEKT\PCSSILNIKDEMO1.PRO E:\PROJEKTS\MOJEPROJEKTY\PROJEKT
007.PRO C:\PCSELCAD\PROJEKT\MOJEPROJEKTY\MOJNOWYPROJEKT.PRO

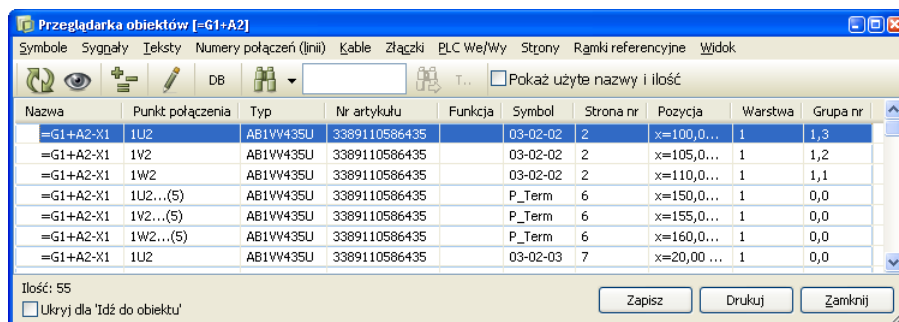
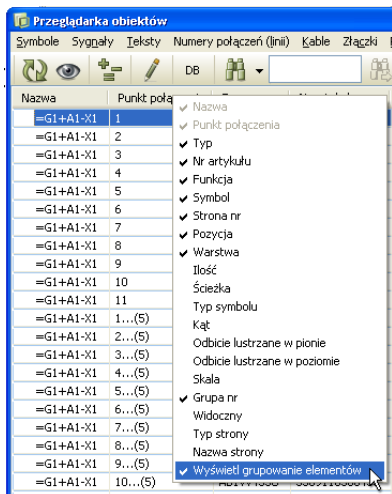
FUNKCJE DLA ZŁĄCZEK

Dodano szereg nowych funkcji dla rysowania i zarządzania złączkami w projekcie.

GRUPOWANIE ZŁĄCZEK

Przeglądarka obiektów pokazuje teraz złączki pogrupowane zgodnie z ich faktyczną pozycją, co oznacza, że ta sama grupa = ten sam aparat.

Włączenie pokazywania grupowania dostępne jest po kliknięciu prawym przyciskiem myszki na pasku z nazwami kolumn w oknie przeglądarki.



W Przeglądarce obiektów wykonano bardziej graficzną edycję, co powinno ułatwić grupowanie elementów. Grupowanie elementów może być bardzo czasochłonnym zajęciem, szczególnie jeżeli musisz zmienić wiele powiązań w rzędach złączek.

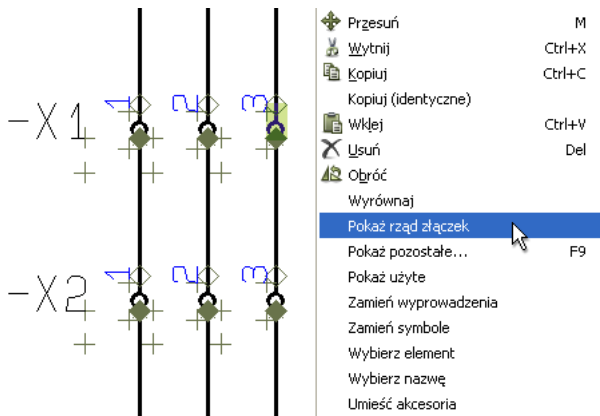
Nowe okno może być otwarte podczas pracy z projektem, więc możesz grupować złączki w trakcie pracy z nimi.

Kontroluj fizyczne aparaty (rzędy złączek), dzięki czemu na zestawieniach i planach graficznych będą różniane aparaty i symbole i ich ilości będą poprawnie liczone.

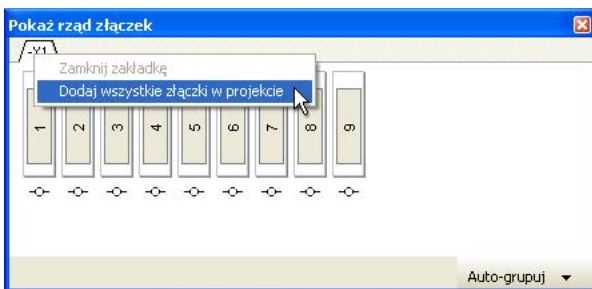
Jeżeli zestawienie części jest nieprawidłowe (za mało lub za dużo elementów), to może to być spowodowane błędnym grupowaniem elementów. Może być to wynikiem:

- przeciągnij i rysuj może pomieszać numerowanie grup,
- kopiowanie symboli może pomieszać numerowanie grup.

Zwykle numery grup są prawidłowe, gdy aparaty pochodzą z bazy danych.

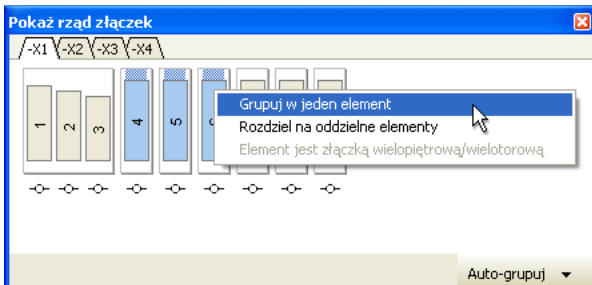


Umieść w projekcie złączki. Wybierz złączkę, kliknij prawym przyciskiem i zobaczysz opcje, jak pokazane na rysunku.

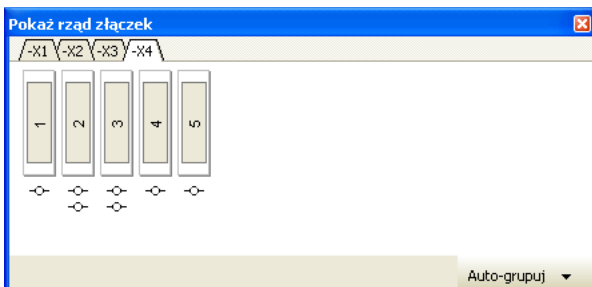


Gdy pojawi się okno dialogowe, zobaczysz listwę złączek, którą wybrałeś. Do okna można dodać inne rzędy złączek, gdy klikniesz na zakładkę z nazwą listwy i wybierzesz opcję Dodaj wszystkie złączki w projekcie.

Pracując z projektem możesz również zamykać zakładki (rzędy złączek), z którymi pracę zakończyłeś.



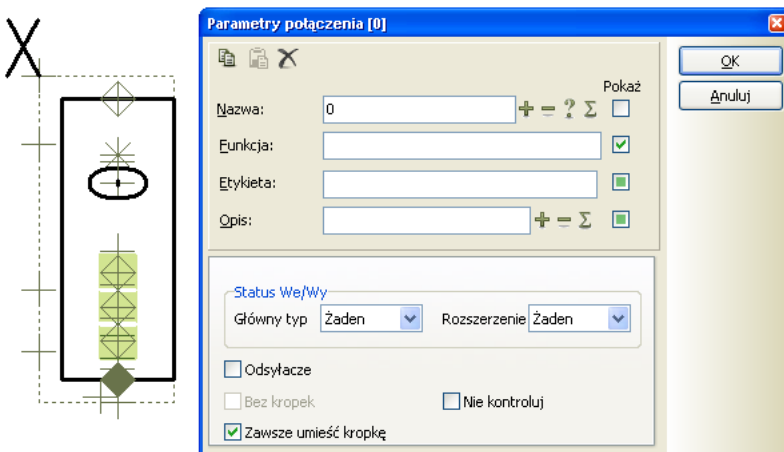
W oknie możesz zaznaczyć wiele złączek, kliknąć prawym przyciskiem myszki i zgrupować je w jeden aparat. Gdy złączka jest zgrupowana, można ją ustawić jako piętrową – zostanie to pokazane w oknie dialogowym.



Jeżeli ta sama złączka występuje w różnych miejscach w projekcie, te dodatkowe pozycje będą pokazywane jako -O- pod każdą złączką.

Jeżeli twoje złączki są pobierane z bazy danych oznacza to, że grupowanie jest znane i będzie pokazane w oknie Pokaż rząd złączek.

WYMUŚ RYSOWANIE KROPEK

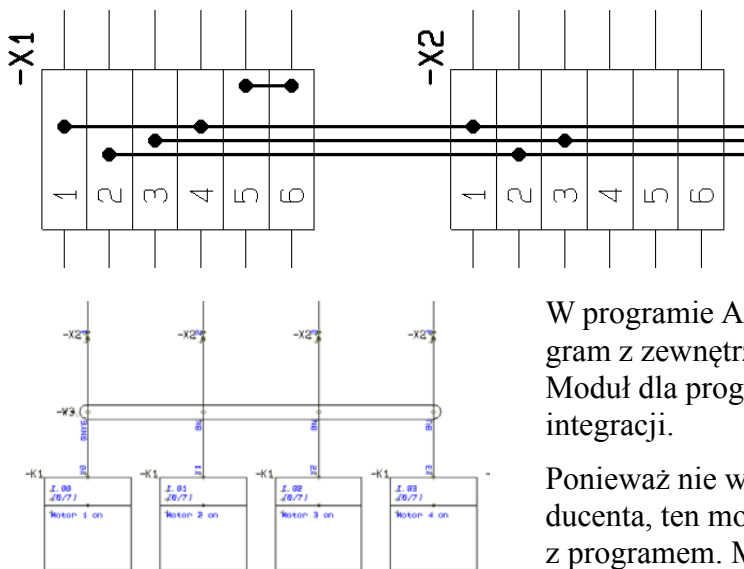


umieść kropkę.

Na graficznych planach złączek można teraz wymusić pokazywanie kropek dla połączeń zwerek w każdym miejscu połączenia (dotychczas kropki nie były pokazywane na końcach linii zwerek).

W celu włączenia tej opcji, należy edytować symbol używany w graficznym planie złączek i włączyć odpowiednią opcję. Należy to zrobić w następujący sposób:

W edycji symbolu wszystkie punkty połączeń ze statusem We/Wy Żaden/Żaden muszą mieć zaznaczoną opcję **Zawsze**



Gdy symbol zostaje użyty na planie złączek, wygląda jak na rysunku obok. Pamiętaj, żeby przy generowaniu planu wybrać odpowiedni symbol.

INTEGRACJA Z CLIP PROJECT

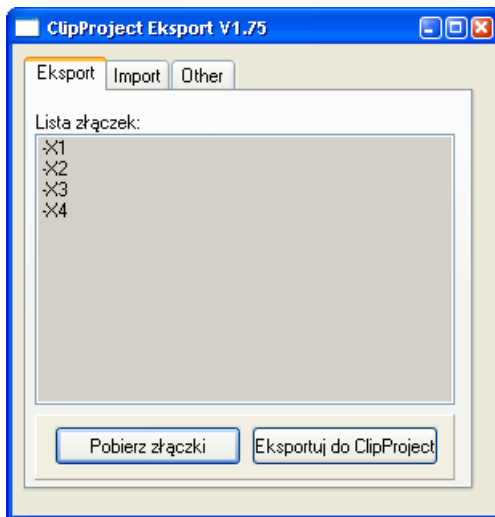
W programie Automation dodano nowe moduły integrujące program z zewnętrznymi programami, np. do konfiguracji złączek. Moduł dla programu CLIO PROJECT pokazuje przykład takiej integracji.

Ponieważ nie wszyscy użytkownicy używają złączek tego producenta, ten moduł nie jest instalowany automatycznie razem z programem. Moduł można pobrać z naszych stron internetowych, a program CLIP PROJECT ze stron firmy Phoenix.

Złączki umieszczane są w projekcie bez danych artykułu, ponieważ zostanie to uzupełnione w programie CLIP PROJECT.

Oczywiście możesz również wstawiać złączki z danymi artykułu, jeżeli chcesz.

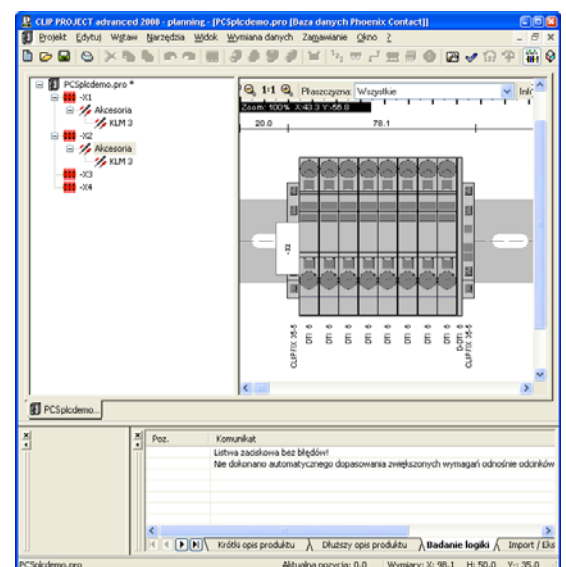
Moduł znajdujący się w menu Narzędzia zawiera funkcje do eksportu danych dla złączek. Pamiętaj, że musisz pobrać ten moduł z naszych stron internetowych.



Następnie w CLIP PROJECT możesz skonfigurować wszystkie złączki: wybierz typ złączki z wbudowanego katalogu i uruchom funkcję autokorekty w celu sprawdzenia ustawień i doboru dodatkowych elementów jak separatory czy uchwyty końcowe. Program pokazuje listwę złączek tak, jak umieściłeś złączki.

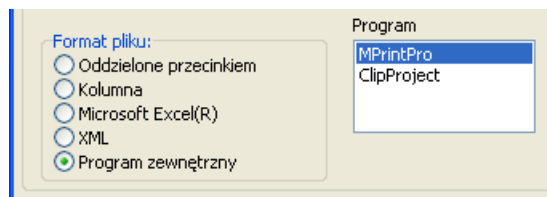
Gdy listwa jest już skonfigurowana, eksportujesz ją do pliku XML. Ten plik XML należy następnie zaimportować do Automation, gdzie projekt jest aktualizowany importowanymi danymi i rysunkami montażowymi. Możesz zaktualizować listę części, która zawiera teraz wszystkie części dla listew złączek.

UWAGA! Nasza firma nie posiada szczegółowej wiedzy na temat tego programu. Wsparcie techniczne możesz uzyskać w firmie Phoenix lub u jej dystrybutorów.



INTEGRACJA Z M-PRINT PRO

Moduł do obsługi tego programu również nie jest instalowany i może być pobrany z naszych stron internetowych, a program M-PRINT PRO może być pobrany ze stron firmy Weidmuller lub jej dystrybutora.



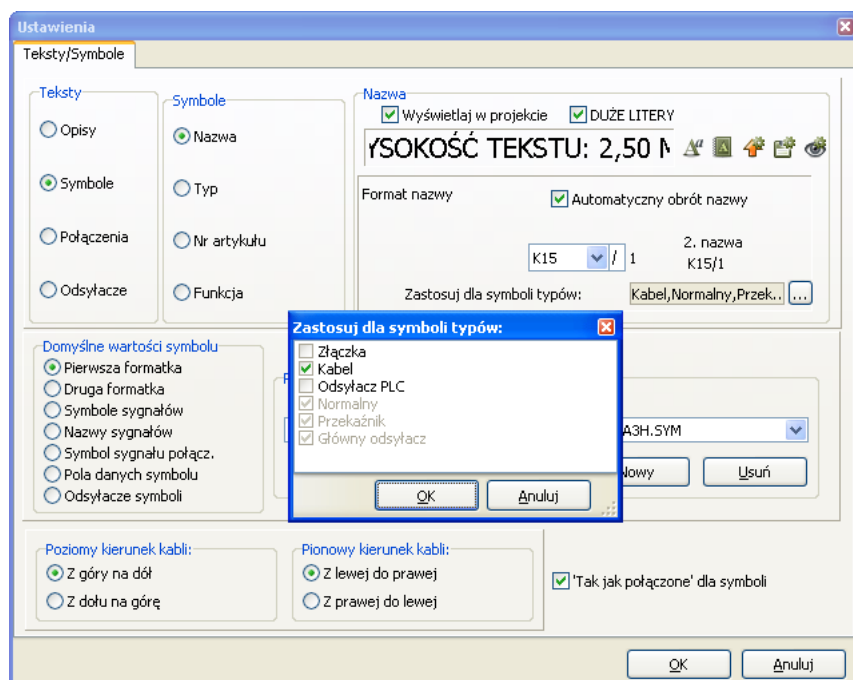
Gdy chcesz wydrukować etykiety dla złączek, kabli lub aparatów, możesz to zrobić za pomocą funkcji Zestawienie do pliku. Teraz ta funkcja została rozszerzona dając możliwość bezpośredniego eksportu do programu M-PRINT PRO.

Gdy wybierze jedną z opcji zewnętrzny program jest automatycznie uruchamiany i dane są ładowane. W obu programach musisz wybrać rodzaj etykiet. Możesz dokonać wyboru z katalogu dostępnego w tych programach.

Pamiętaj, żeby zapisać pliki formatów ze swoimi ustawieniami sortowania oraz żeby zapisać je do menu Narzędzia.

UWAGA! Nasza firma nie posiada szczegółowej wiedzy na temat tego programu. Wsparcie techniczne możesz uzyskać w firmie Weidmuller lub u jej dystrybutorów.

ZŁĄCZKI, KABLE I ODSYŁACZE PLC Z / BEZ NAZW ŚCIEŻEK PRĄDOWYCH



Jednym z życzeń klientów była możliwość nazywania złączek zgodnie z numerem strony i ścieżki prądowej.

Na wielu schematach złączki są umieszczane razem z silnikiem, wyłącznikiem itp. i w tej sytuacji ręczne nazywanie symboli było sporą niewygodą tym bardziej, że traciło się możliwość automatycznego nazywania symboli.

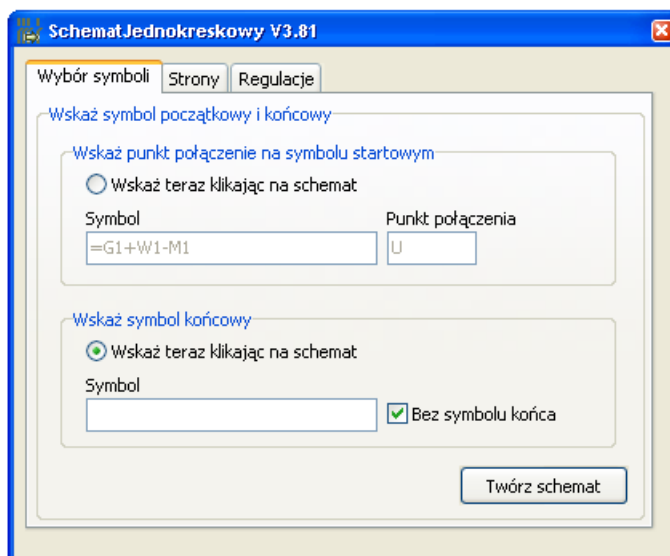
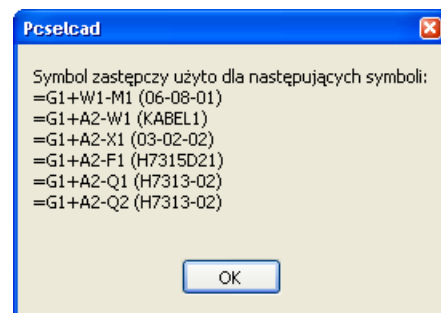
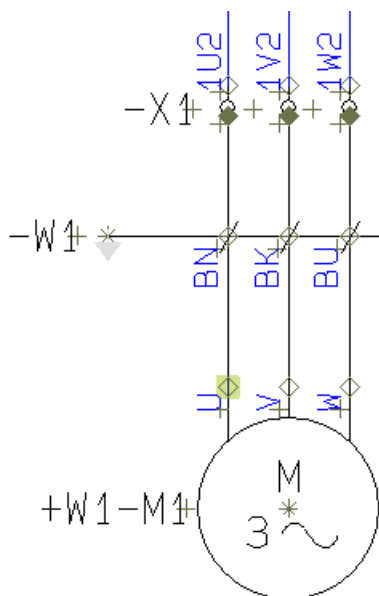
System nazewnictwa dla kabli i odsyłaczy plc może być wybierany w tym samym oknie dialogowym.

AUTOMATYCZNE GENEROWANIE SCHEMATÓW JEDNOKRESKOWYCH

Ta funkcja pozwala generować automatycznie schematy jednokreskowe ze schematów rozwiniętych oraz z rysunków szaf z Kreatora rozdzielnic. Moduł generowania schematów jednokreskowych znajduje się w menu **Narzędzia**.

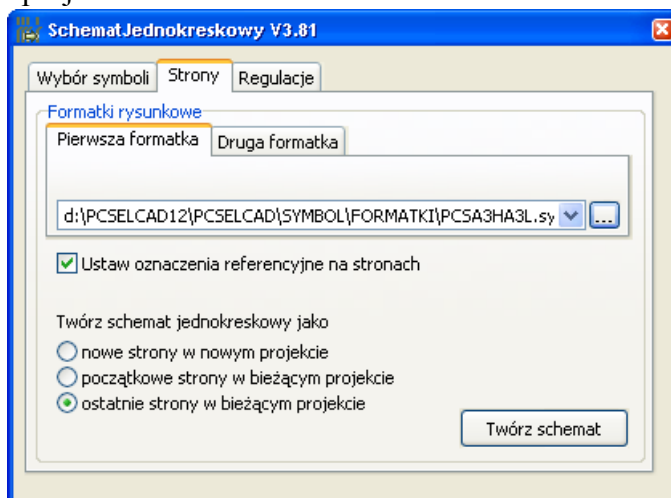
Gdy używasz tego modułu, wszystkie aparaty użyte na schemacie muszą mieć zdefiniowany w bazie danych symbol jednokreskowy, w przeciwnym przypadku zostanie użyty symbol zastępczy. Sposób ustawienia bazy danych oraz połączenia Automation i bazy danych są opisane rozdziale „Ustawienia dla generatora schematów jednokreskowych” na str. 21.

Gdy uruchomisz funkcję pojawi się okno dialogowe jak na rysunku poniżej. Najpierw musisz wskazać punkt połączenia symbolu (nie symbol!), od którego ma być generowany zacząć schemat jednokreskowy. Gdy generujesz schemat z widoku szafy wykonanego przez Kreator szaf, punkt początkowy jest automatycznie znajdowany.



Następnie wskaż symbol końcowy (na którym schemat zostanie zakończony) lub zaznacz opcję **Bez końcowego symbolu**.

Moduł zawiera więcej opcji ustawień na następnych zakładkach. Można wybierać formatki rysunkowe oraz sposób generowania schematu jednokreskowego. Może być on wygenerowany jako nowy projekt lub może być dodany do istniejącego projektu.



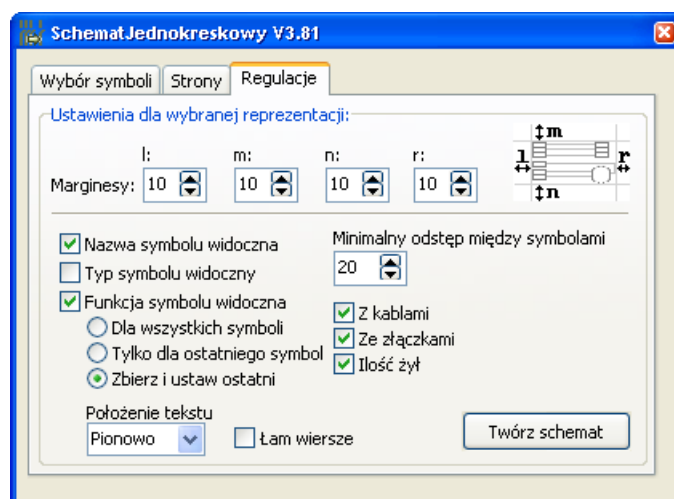
Jeżeli wybierzesz opcję dodania do bieżącego projektu, schemat zostanie wstawiony jako nowy rozdział zaczynający się od zakładki rozdziału, podobnie jak dla planów graficznych.

Ostatnia zakładka daje ci możliwość ustawienia marginesów i odstępów między symbolami, określenia widoczności różnych tekstów oraz wybrania składników, które będą znajdowały się na schemacie.

Możesz wypróbować tę funkcję otwierając jeden z plików demo (SilnikDemo1 lub SilnikDemo2). W celu wygenerowania schematu musi być podłączona standardowa baza danych.

Używając tej funkcji pamiętaj:

- Gdy aparat nie ma zdefiniowanego symbolu jednokreskowego w bazie danych, zostanie użyty symbol zastępczy, również dla złączek i kabli.
- Twoje własne symbole muszą być tworzone z nieparzystą ilością punktów połączeniowych na górze lub z lewej strony (wszystkie nasze symbole są tworzone w ten sposób).
- Gdy wybierasz punkt początkowy dla schematu musisz zastanowić się, gdzie schemat jest kontynuowany: jeżeli wybierzesz początek w punkcie połączenia PE, możesz zobaczyć, że połączenie biegnie przez cały projekt i może to nie być to, czego oczekiwałeś.

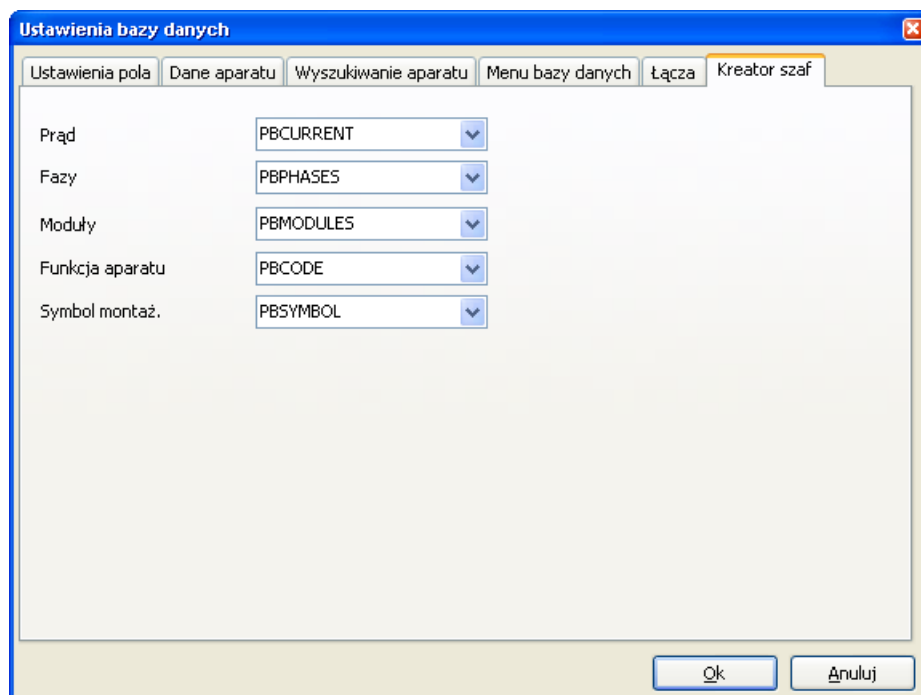


NOWE POLA W USTAWIENIACH BAZY DANYCH

W związku z dodaniem nowych modułów Kreator szaf i Generator schematów jednokreskowych, do bazy danych zostały dodane nowe pola danych, do używania z tymi modułami. Jeżeli masz swoją bazę, musisz je dodać, żeby móc korzystać z tych modułów.

Kilka nowych funkcji również wymaga nowych pól danych w bazie danych. Ustawienia dla tych funkcji są tu również opisane.

USTAWIENIA DLA KREATORA SZAF



Do poprawnej pracy Kreatora szaf niezbędne jest określenie kilku pól w bazie danych, zawierających dane techniczne dla Kreatora szaf. W celu ustawienia tych pól, muszą one istnieć w bazie danych.

Jeżeli używasz swojej bazy danych musisz dodać dodatkowe pola do bazy danych (lub zlecić to administratorowi baz danych). Pola w bazie nie muszą nazywać się dokładnie tak, jak widać na rysunku obok, ale przypisanie pól do odpowiednich opcji musi być dokładnie takie jak tu pokazano, w przeciwnym przypadku moduł nie będzie działał.

Pole PBSYMBOL zawiera symbole, które wyglądają podobnie jak symbole MECTYPE, ale symboli nie można wprost użyć. Powodem jest fakt, że symbole w MECTYPE zawierają wszystkie punkty połączeń (jeżeli zostały wykonane poprawnie) lub nie mają punktów połączeń (np. gdy zostały wykonane jako symbole #XY). Symbole z PBSYMBOL muszą zawierać dwa punkty połączeń WE i WY, żeby można było poprawnie narysować rysunek szafy. Zasady tworzenia symboli dla Kreatora szaf są opisane w podręczniku.

USTAWIENIA DLA GENERATORA SCHEMATÓW JEDNOKRESKOWYCH

Dla poprawnego wygenerowania schematów jednokreskowych baza danych musi zawierać symbole jednokreskowe dla każdego symbolu użytego na schemacie, z którego będzie generowany schemat jednokreskowy.

Pole zawierające nazwy symboli jednokreskowych musi być utworzone w bazie danych i musi być odpowiednio dołączone do programu Automation w **Ustawienia|Baza danych|Ustawienia bazy danych|Dane aparatu**.

RYSUNKI STANDARDOWE W BAZIE DANYCH

W bazie danych istnieje teraz możliwość przypisania do aparatu (zestawu) rysunku standardowego zamiast symbolu lub zestawu symboli. Może to znaleźć zastosowanie np. dla układów nawrotnych lub gwiazda - trójkąt, oferowanych przez producentów jako pojedynczy aparat, ale składających się faktycznie np. z trzech styczników, termika, przekaźnika czasowego i elementów łączeniowych. To oznacza również, że rysunki standardowe można dołączyć do

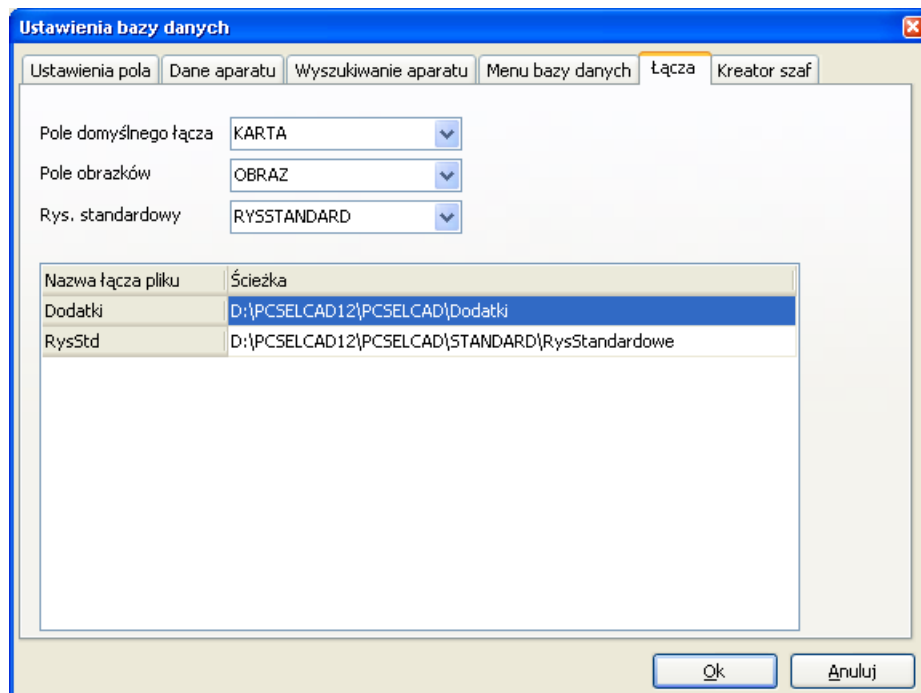
menu podręcznego, ponieważ pozycje z tego menu mogą odwoływać się do bazy danych. W bazie danych musi istnieć dodatkowe pole zawierające nazwę rysunku standardowego i nazwa tego pola musi być ustawiona w programie (zobacz niżej).

Jeżeli chcesz wywoływać rysunki standardowe z menu podręcznego, musisz dodać je do bazy danych, co oznacza, że muszą mieć unikalny numer części (w polu KOD_EAN), typ, opis oraz łącze do samego rysunku na dysku.

Następnie, gdy chcesz umieścić rysunek standardowy w menu podręcznym, powinieneś jeszcze utworzyć swój symbol obrazujący ten rysunek (możesz też użyć każdy istniejący symbol). Do menu podręcznego wstawiasz taki symbol a następnie dołączasz do niego parametry z bazy danych odpowiadające aparatowi

z rysunkiem standardowym. Jeżeli rysunek standardowy zawiera modele, wybór modelu będzie następował w momencie wstawiania rysunku na schemat, jak przy ręcznym wstawianiu rysunków standardowych. Możesz wstawiać rysunki standardowe zarówno na stronach elektrycznych jak i na montażowych.

USTAWIENIA DLA RYSUNKÓW STANDARDOWYCH ORAZ ZDJĘĆ APARATÓW



Foldery, które zawierają zdjęcia (rysunki) aparatów oraz rysunki standardowe są przypisane (mapowane) do zmiennych, które następnie są wykorzystywane w bazie danych. Te zmienne nazywa się aliasami. Ustawień dokonuje się na zakładce **Łącza** w **Ustawienia|Baza danych|Ustawienia bazy danych**.

Po zdefiniowaniu aliasów w bazie danych nie wpisuje się już pełnej ścieżki do folderu, tylko alias i nazwę pliku, np. **%RysStd%\PCSilnik1.pro**. Dzięki temu można łatwo zmienić folder, w którym znajdują się obrazki bądź rysunki standardowe bez konieczności modyfikacji całej bazy danych.

NARZĘDZIA

Nowe narzędzia dla użytkowników i naszych programistów.

LOG BŁĘDÓW

Pierwsze narzędzie służy do wysyłania informacji o błędzie, który wystąpił w projekcie, gdy pojawi się „czerwony pasek” w dolnej linii ekranu. Raport błędu zawiera dane o błędzie, który się pojawił, możesz też dopisać swój komentarz pisząc, co robiłeś przed wystąpieniem błędu. Im więcej informacji otrzymamy, tym łatwiej będzie programistom wykryć przyczynę występowania błędu i tym szybciej będą mogli go usunąć.

MODYFIKACJA SYMBOLI

Programiści stworzyli mały program, który służy do modyfikacji symboli w bibliotece. Modyfikacja w tym kontekście oznacza zmianę położenia tekstów, zmianę czcionki i wielkości dla tekstów itd.

Program jest tylko częściowo udokumentowany i można go otrzymać od PC|SCHEMATIC. **NIE PONOSIMY GWARANCJI ZA DZIAŁANIE TEGO PROGRAMU! PAMIĘTAJ, ŻEBY WYKONAĆ KOPIĘ ZAPASOWĄ!**

AUTOMATYZACJA OLE

Zaawansowani użytkownicy mają teraz możliwość tworzenia własnych aplikacji do programu Automation. Opis interfejsu można pobrać ze stron internetowych PC|SCHEMATIC. Poza opisem znajdziesz przykładowy plik pokazujący opcje i możliwości.

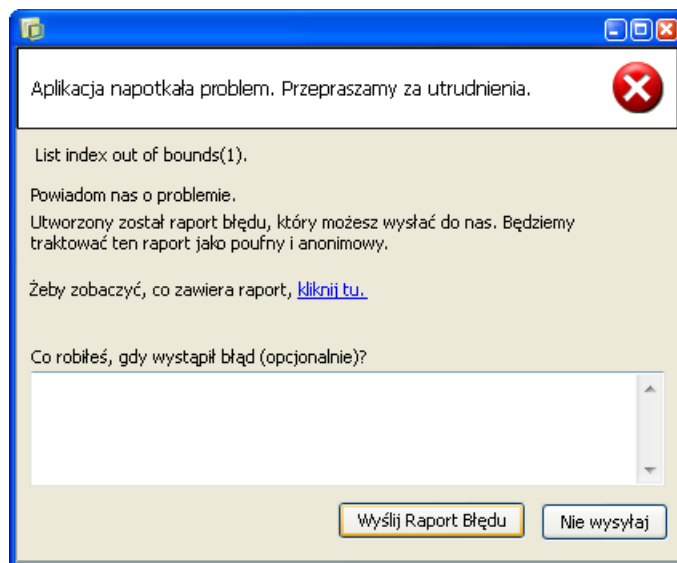
Mechanizmy OLE są już od wielu lat wykorzystywane przez programistów PC|SCHEMATIC, czego najlepszym przykładem są moduły z menu Narzędzia wykonane z użyciem interfejsu OLE.

Kilka przykładów zostało wysłanych na nasze forum, wśród nich moduł do manipulacji chmurkami w projekcie.

KONWERSJA STARYCH PROJEKTÓW DO UNICODE

W programie dostępny jest moduł, który pozwala automatycznie przekonwertować wiele starych plików do formatu Unicode, bez potrzeby otwierania każdego pojedynczego pliku. Pamiętaj, żeby wykonać kopię bezpieczeństwa!

Moduł konwersji znajduje się w menu **Narzędzia**.



ZMIANY I ROZSZERZENIA DLA FUNKCJI ZESTAWIEŃ

IMPORT DANYCH PROJEKTU Z FORMATU XML

Zawsze istniała możliwość eksportu danych z nagłówkami. Teraz można również importować nagłówki do projektu, używając formatu XML.

Funkcja importu jest już używana, co pozwala np. otrzymać listę elementów potrzebnych do narysowania schematu, w postaci listy części lub składników. Teraz takie listy mogą również zawierać dane projektu, które będą aktualizowane lub tworzone, jeżeli jeszcze nie ma ich w projekcie.

IMPORTOWANIE ZESTAWIENIA CZĘŚCI W FORMACIE XML

Podczas importowania zestawienia części w formacie XML możliwe jest dołączenie ścieżki zapisu dla plików *.pro lub *.pdf.

Przykład:

```
<PATHSETUP>
```

```
<Pathname="PDF" value="C:\PCsEICad\Projekt1\PDF" />
```

```
<Path name="Project" value="C:\PCsEICad\Projekt1\Projekt"/>
```

```
</PATHSETUP>
```

TWORZENIE ZESTAWIENIA SKŁADNIKÓW ZE SCHEMATU

Teraz można tworzyć zestawienie składników ze stron schematów analogicznie, jak wykonuje się to dla stron montażowych.

Jeżeli na schemacie są rysunki standardowe z modelami, wtedy podczas tworzenia listy składników ze schematu program wczyta cały rysunek standardowy jako jeden składnik. Następnie można wstawić do projektu taki rysunek w całości jako jeden element. Składniki, które program musi rozpoznać jako części rysunku standardowego muszą mieć zmienną w swoich parametrach.

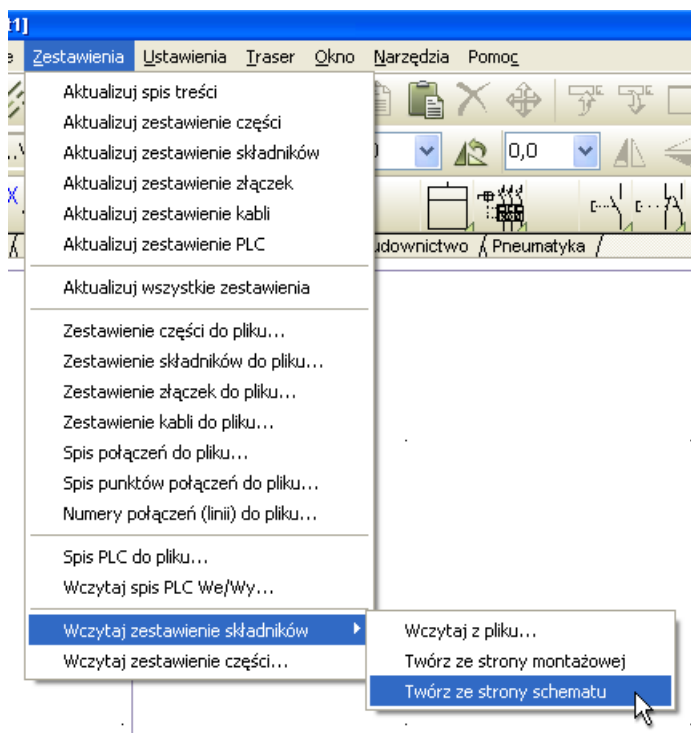
Jeżeli tak nie jest, wszystkie użyte składniki są ładowane indywidualnie.

ROZSZERZONE FUNKCJE DLA ZESTAWIEŃ WYBORU

W celu poprawy pracy dokonano różnych poprawek i ulepszeń w funkcjach dostępnych dla zestawień wyboru przy umieszczaniu części na schemacie.

Przykład: Na liście znajduje się część w ilości 3 szt, program pokazuje 3(3). Po umieszczeniu 3 elementów program pokazuje 3(0). Po umieszczeniu 5 stara wersja pokazywała 3(0), nowa wersja pokazuje 3(-2).

Jeżeli na liście masz 3 sztuki i umieściłeś już 2 sztuki, wtedy w oknie widać 3(1). Jeżeli nie chcesz umieszczać więcej sztuk, kliknij prawym przyciskiem myszki i wybierz opcję zakończenia umieszczania. Liczba sztuk do umieszczenia zmieni się z 3(1) na 2(0).



Zestawienie wyboru elementów może również zawierać rysunki standardowe. Żeby z tego skorzystać, w bazie danych musi istnieć odpowiednie pole dane (zobacz „Nowe pola w ustawieniach bazy danych” na str. 20). Jeżeli wczytany aparat (z rysunkiem standardowym) jest w bazie danych, rysunek standardowy zostanie wczytany. Funkcja pracuje na stronach elektrycznych i montażowych.

Okno wyboru dla zestawień składników zostało rozszerzone o <Ctrl-kliknięcie> i menu podręczne pod prawym przyciskiem.

Okno wyboru dla zestawienia części również obsługuje rysunki standardowe. Rysunki standardowe będą umieszczane automatycznie, jeżeli na stronie są punkty wstawiania. Działa to dla stron elektrycznych oraz montażowych.

POLA DANYCH

Wprowadzono szereg nowych możliwości przy stosowaniu pól danych.

POLE DANYCH NR ARTYKUŁU

Pole danych **Nr artykułu** używane dla zestawień części / składników ma teraz opcje **Dla aparatu** lub **Dla rysunku standardowego**. Dzięki temu można w zestawieniu uzyskać numer artykułu dla rysunku standardowego, zamiast dla jego składników.

Aby móc pokazać numer artykułu dla rysunku standardowego dla składnika na liście składników, sam składnik musi mieć zdefiniowaną zmienną w rysunku standardowym.

Składnik, który program musi rozpoznać jako część rysunku standardowego, musie mieć zmienną w swoich parametrach aparatu.

Jeżeli tak nie jest, pole danych nr artykułu będzie puste.

IŁOŚĆ I KABELE

Pole danych **Ilość** jest teraz dostępne w zestawieniach kabli i zestawieniach kabli do pliku.

POLA BAZY DANYCH W ZESTAWIENIACH ZŁĄCZEK, KABLI I PLC

Teraz można użyć pól bazy danych - jak producent czy ilość w pakiecie - w zestawieniach złączek, kabli i PLC oraz w tych zestawieniach do pliku.

PREFIKS DLA PÓL DANYCH

W oknie dialogowym **Pole danych** przycisk czerwonej strzałki (przenoszący nazwę pola jako prefiks) został rozszerzony o dodanie dwukropka i spacji po wstawionym tekście. Np. dla pola **Nazwa** utworzony automatycznie prefiks będzie wyglądał tak: „**Nazwa:**” (: i spacja na końcu).

ZESTAWIENIA POŁĄCZEŃ

Do zestawień połączeń dodano pola danych dla ilości oraz dla mostków.

Zestawienia połączeń do pliku sprawdzają również korelację pomiędzy numerami artykułów w tej samej sieci.

INNE ZMIANY

NOWE IKONY PROGRAMU

Projektując nowe ikony niektóre stare ikony zostały usunięte. Są to ikony dla przesuwania widoku, powiększenia / pomniejszenia oraz przechodzenie między stronami. Znajdowały się one na lewym pasku narzędziowym.

FORMAT ZESTAWIENÍ

Program używa już nowego formatu Excela (*.xlsx). Jest on używany do importu i eksportu zestawień (zestawienia do pliku, oznaczenia referencyjne).

USTAWIENIA SYSTEMOWE

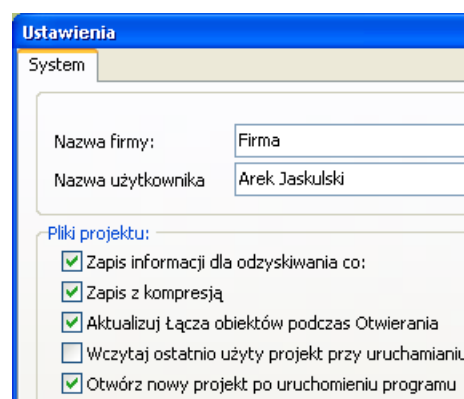
Można ustawić, czy przy uruchamianiu programu otwarty zostanie nowy, pusty projekt. W przeciwnym przypadku program otworzy się z zielonym tłem.

ZNAJDŹ / ZAMIEŃ

Funkcja Znajdź / Zamień zawiera teraz opcję szukania tekstu odsyłacza dla sygnału.

WYSZUKIWANIE PROJEKTÓW

Funkcja wyszukiwania projektów została przeniesiona do menu **Plik**. Wynika to ze zmian w oknach dialogowych w systemie Windows Vista i nowszych. Wcześniej funkcja była dostępna w oknie **Otwórz**.



KONTROLA PROJEKTU

Funkcja kontroli projektu zawiera teraz osobne opcje do wyszukiwania brakujących parametrów dla linii.

TŁUMACZ

Słowniki (dla tłumacza) mogą teraz eksportować / importować informacje z plików Excela (*.xls/*xlsx).

FUNKCJA WSTAW W OKNIE RYSUNKÓW STANDARDOWYCH

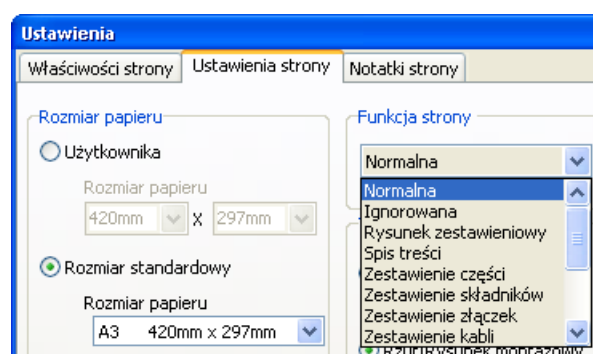
W oknie **Rysunki standardowe** w menu podręcznym (pod prawym przyciskiem myszki) dodano nową opcję **Wstaw**. Odpowiada ona operacji <Ctrl-kliknięcie> lub przeciągnięciu rysunku na schemat.

ZMIANY W FUNKCJI STRONY

W **Ustawienia|Ustawienia strony** można teraz zmienić funkcję strony z każdej funkcji na każdą inną funkcję. Pamiętaj, że pola danych dla zestawień muszą zawsze odpowiadać funkcji strony.

FORMATOWANIE TEKSTU

W oknie **Parametry tekstu** dostępna jest teraz opcja **Podkreślenie**.



PROGRAM MOŻE BYĆ TERAZ URUCHAMIANY Z PARAMETRAMI

Na przykład:

C:\PCSELCAD\STANDARD\Szablon.pro /IP C:\PCSELCAD\Zestawienia\ZestCzesci.xls

Program wczyta najpierw plik **Szablon.pro** a następnie wczyta listę części w formacie Excela. Lista części może być również w formacie XML. Parametr **/IP** oznacza **Importuj Listę Części (Import Parolist)**.

MOSTKI (ZWORKI) W MENU PODRĘCZNYM

Do menu podręcznego można teraz wstawiać mostki (zworki) z lub bez parametrów aparatu. Kolorowa kropka wewnątrz symbolu pokazuje kolor, jaką rysowana będzie zworka.

WYMIAROWANIE

Funkcja wymiarowania jest teraz ciągle aktywna do czasu wciśnięcia klawisza <ESC> lub wybrania innej funkcji. Funkcja może być również użyta w **Edytorze symboli** do celów kontrolnych.

DOKŁADNE PRZYCIĄGANIE I PRZESUWANIE ZA POMOCĄ STRZAŁEK

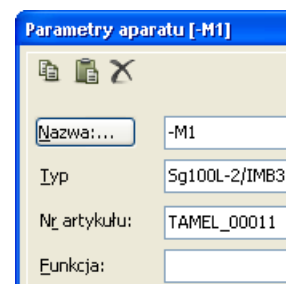
Przesuwanie elementów na rysunku za pomocą strzałek działa teraz razem z wciśniętym przyciskiem <Shift> (dokładne przyciągnięcie do siatki).

ZMIENIONY SKRÓT KLAWISZOWY

Skrót klawiszowy <Shift+strzałka> został przeniesiony do <Shift+Ctrl+strzałka>. Skrót ten pozwala przeskakiwać między symbolami na schemacie za pomocą klawiszy strzałek.

IKONY

Menu **Edycja** w oknie dialogowym **Parametry obiektu** (aparatu, kabla, połączenia itd.) zostało zamienione przez ikony, które odpowiadają standardowym ikonom dla Windows i ułatwiają pracę.

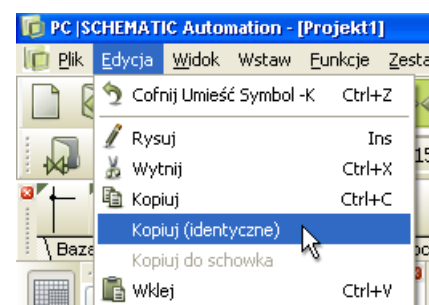


KOPIUJ (IDENTYCZNE)

Do menu **Edycja** dodana została funkcja **Kopiuj (identyczne)**. Funkcja ta pozwala stworzyć identyczną kopię symbolu (bez żadnej funkcjonalności automatycznej, np. zmiany nazwy czy grupy).

Główne zadanie tej funkcji jest takie: gdy chciałeś umieścić tą samą złączkę w wielu miejscach (rysunek rozproszony) musiałeś kontrolować grupowanie elementów (skrót klawiszowy <Ctrl+F7>) i ustawiać numery grup na identyczne, ponieważ funkcja kopiowania zwiększa numer grupy. Pamiętaj, że jeżeli za pomocą tej funkcji kopiujesz złączkę z numerem grupy 0, obie złączki będą miały grupę 0 co oznacza, że program będzie je traktował jako dwa różne elementy.

Funkcja jest aktywna tylko gdy zaznaczysz symbol oraz gdy ten symbol nie jest typu przekaźnik (nie jest cewką napędową stycznika / przekaźnika).

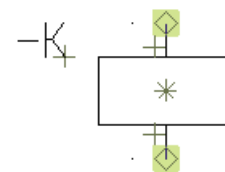


ZMIANA ILOŚCI DLA KABLA

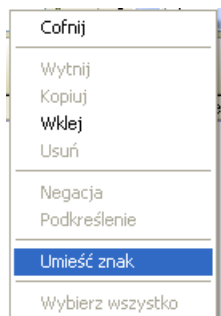
Zmiana ilości sztuk oraz ilości żył dla kabla po kliknięciu na **OK** będzie powodowała zmianę tych wartości dla wszystkich części tego kabla (dla wszystkich symboli tego kabla, jeżeli kabel jest rozbity na schemacie na wiele symboli dla różnych żył).

PODŚWIETLENIE PUNKTÓW POŁĄCZEŃ (ZACISKÓW)

Wraz z wprowadzeniem nowej kolorystyki programu zaznaczone punkty połączeń (zaciski) symboli są teraz reprezentowane przez zielone kwadraty, co poprawia ich widoczność, szczególnie na rozbudowanych schematach.



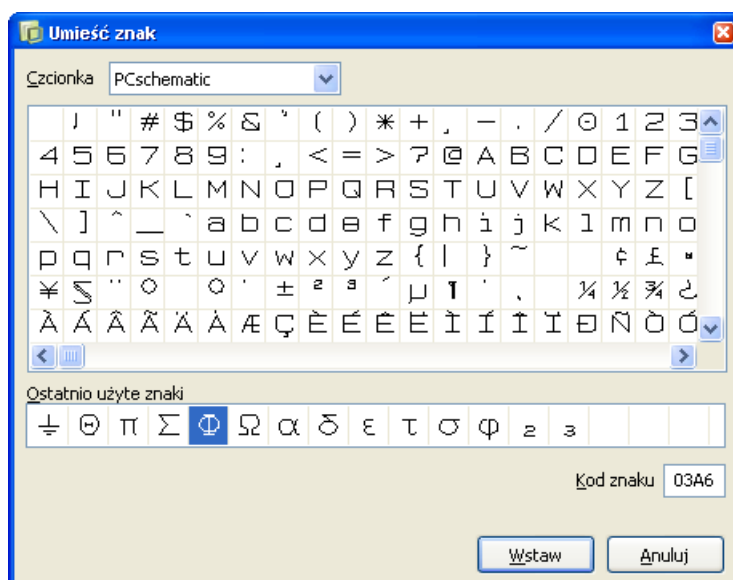
WSTAWIANIE ZNAKÓW SPECJALNYCH



Zmieniony został sposób wstawiania znaków specjalnych - dotychczas była to kombinacja klawiszy <Alt> i kod znaku. Gdy chcesz wstawić znak specjalny w oknie tekstowym, kliknij prawym przyciskiem myszki i wybierz opcję **Umieść znak**.

Gdy wybierzesz tą opcję na ekranie pojawi się okno dialogowe przypominające to z innych programów Windows, z którego możesz wybrać znak.

W oknie może również zobaczyć ostatnio użyte znaki, spośród których możesz również wybierać swoje znaki.



PROJEKTY Z DOS

W wersji 12 nie można już otworzyć projektów pochodzących w wersji dla DOS. Jeżeli chcesz to robić, zachowaj sobie wersję 11 lub wcześniejszą.

NOWE FOLDERY

Do programu wprowadzono nowe foldery:

W folderze **SYMBOL**:

FORMATKI - zawiera formatki rysunkowe. Zostały one przeniesione z folderu ROZNE (w starszych wersjach folder MISC).

PBSYMBOL - zawiera wszystkie symbole dla Kreatora szaf

SYMB_1KRESK - zawiera specjalne symbole dla rysunków 1-kreskowych.

SYMB_PLAN - zawiera symbole dla graficznych planów połączeń.

SYMB_PROD - zawiera specyficzne symbole elektryczne używane tylko dla konkretnych aparatów różnych producentów.

SYNOPTYKA - zawiera symbole dla rysunków synoptycznych.

W folderze **STANDARD**:

PANELBUILDER - folder zawiera szablon projektu dla kreatora szaf. Można edytować ten szablon, ale musisz zachować jego nazwę.

MENU PODRĘCZNE

Podczas instalacji programu od nowa utworzone zostaną nowe menu podręczne, zawierające wszystkie nowe funkcje i możliwości. Jeżeli robisz aktualizację, nie będziesz ich widział. Te nowe funkcje to parametry dla linii, zworki (mostki) i rysunki standardowe.

ZMIANA WARIANTU

Można zmieniać warianty dla symbolu używając klawiszy <Shift+spacja>.

ZMIANY W OKNACH DIALOGOWYCH

W niektórych oknach dialogowych kolejność przechodzenia między polami za pomocą klawisza Tab została zmieniona na bardziej logiczną.